FACULTAD DE INFORMATICA
UNLP

TESINA DE LICENCIATURA

TITULO: Selección e implementación de prácticas de Diseño Centrado en el Usuario en un Proceso RUP

AUTORES: Ulises Chesini

DIRECTOR: Dr. Gustavo Rossi

CODIRECTOR:

CARRERA: Licenciatura en Sistemas

Resumen

Partiendo de la premisa de que los conceptos del diseño centrado en el usuario son indispensables para conseguir software de calidad en cuestiones de usabilidad, y tomando como base para el trabajo el marco de procesos RUP, el objetivo de esta tesis es comenzar a describir un conjunto de prácticas que pueden realizarse dentro del marco definido por RUP con el objetivo de adherir a principios básicos sobre usabilidad pero sin que esto genere la necesidad de introducir modificaciones o cambios estructurales al proceso tal cual fue definido. De esta forma podemos evitar que este conjunto de prácticas pueda ser dejado de lado en caso de que sea necesario un recorte de esfuerzo para lograr cumplir con las metas de la planificación del proyecto. Con esta aproximación se considera que es posible mejorar cuestiones relacionadas a la usabilidad, pero sobre todo, lograr una primera aproximación para permitir adoptar e interiorizar prácticas que sirvan de base para construir un proceso más centrado en el usuario.

Líneas de Investigación

En este trabajo se investiga la relación de conceptos de usabilidad con las disciplinas del proceso de desarrollo RUP, particularmente en la disciplina de requerimientos.

Conclusiones

Es posible llevar a cabo ciertas actividades definidas en RUP, de forma tal que la usabilidad general del sistema se vea favorecida. Se cree que si se logran realizar las tareas más comunes con una orientación a la usabilidad, el proceso se puede ir convirtiendo en uno más centrado en el usuario y esas prácticas se pueden ir incorporando a la cultura de la empresa y formando una base sobre la que se pueda seguir avanzando hacia un proceso más formalmente definido con foco en el usuario y en la usabilidad.

Trabajos Realizados

Análisis del proceso de desarrollo RUP desde el punto de vista de la usabilidad.

Definición y propuesta de una serie de herramientas que favorecen la usabilidad dentro del proceso.

Presentación de un caso de estudio en el que dichas herramientas fueron usadas.

Trabajos Futuros

Seguir buscando nuevas formas de insertar los conceptos del Diseño Centrado en todas las disciplinas de RUP hasta lograr abarcar el ciclo de vida completo del proyecto.

Encontrar métodos formales para la medición de los beneficios en cuanto a usabilidad que se obtienen mediante la utilización las prácticas descriptas en esta tesis.

Identificar, definir y documentar formas de relacionar cuestiones de usabilidad con la Arquitectura del Software.

Fecha de la presentación: Agosto de 2008